



AI

Инструкция по установке экземпляра программного обеспечения
«MWS AI Agents Platform»

MWS AI Agents Platform

Инструкция по установке экземпляра программного обеспечения

Содержание

О продукте	3
Основные понятия.....	4
Развертывание.....	6
Требования к аппаратному и программному обеспечению.....	6
Требования к ПО	6
Минимальные требования к ресурсам	7
Подготовка к установке	9
Настройка экспорта трейсов.....	10
Установка платформы.....	12
Конфигурирование	12
Общие компоненты.....	12
No-code-конструктор	14
AI-сервисы (AutoML).....	18
AI-сервисы (RAG)	19
Разметка 20	
Аналитика и BI.....	21
Настройка пакетных запросов к модели и автомасштабирования.....	21
Отключение системного датасета при обучении моделей NER.....	22
Мониторинг.....	23
Application Health Dashboard.....	24
Application summary	24
Трассировка.....	26
Логирование сервисов	27
Логи движка agent-engine	27
Структура логов	27
Значение поля extra	28

О ПРОДУКТЕ

MWS AI Agents Platform – это платформа для создания AI решений, которые автоматизируют обслуживание клиентов через коммуникационные каналы и поддерживают омниканальное взаимодействие. Особенность MWS AI Agents Platform – набор готовых инструментов, не требующих от пользователей опыта в машинном обучении или навыков программирования. Благодаря этому клиенты платформы могут самостоятельно управлять жизненным циклом ботов и AI-агентов, создавать и обслуживать ML-модели и AI-сервисы. В зависимости от варианта поставки платформа MWS AI Agents Platform предоставляет следующие возможности:

- создание сценария бота или агента в удобном no-code-конструкторе;
- обработка логики бота на высокопроизводительном и отказоустойчивом движке;
- подключение ботов к каналам взаимодействия с поверхностями;
- подключение и использование LLM к ботам;
- создание и обучение ML-моделей типов Классификатор и NER;
- разметка данных для формирования и совершенствования обучающих датасетов;
- создание RAG-сервисов для быстрого поиска ответов на вопросы в регулярно обновляемой базе знаний.

ОСНОВНЫЕ ПОНЯТИЯ

Агент

Автономная система, использующая LLM для сбора данных, анализа, принятия решений и выполнения задач различной сложности.

База знаний RAG

Набор документов, загруженных в систему, используемый RAG для выдачи релевантных ответов пользователю.

Бот

Программа для имитации общения с пользователями через голосовые или текстовые интерфейсы, предназначенная для предоставления информации или выполнения задач.

Веб-клиент MWS AI Agents Platform

Пользовательский веб-интерфейс для работы с платформой через браузер. Позволяет создавать и адаптировать ботов под конкретные требования.

Датасет

Набор данных для обучения, тестирования и оценки ML-моделей.

Движок (agent-engine)

Сервис для обработки запросов пользователей с помощью ботов, созданных в no-code-конструкторе.

Индекс RAG

Хранилище фактологической информации для использования в RAG, содержащее векторную часть (embedding) и текстовое представление, позволяющее проводить быстрый поиск релевантных записей.

Интент

Намерение пользователя, отражённое в поисковом запросе.

Краулинг (crawling)

Процесс автоматического сканирования, обхода и скачивания веб-страниц с помощью специальных сервисов – краулеров. Краулинг используется для сбора информации с веб-сайтов, анализа и индексации контента.

Классификатор (Classifier)

Модель машинного обучения, которая автоматически обучается и оптимизируется для решения задач классификации.

Модель машинного обучения (ML-модель)

Алгоритмическая конструкция для прогнозирования или классификации данных на основе обучения.

Паттерн

Формальное правило, описывающее ключевые слова и выражения для классификации запросов пользователя.

Проект

Совокупность сценариев разработанного бота или агента. Может содержать несколько версий.

Промпт

Подсказка для нейросети о том, что именно от неё требуется.

Сценарий

Логика работы навыка, направленная на достижение определённой цели в диалоге с клиентом. В no-code-конструкторе сценарий состоит из нод, связанных ребрами.

AI-сервис

Сервисы, использующие искусственный интеллект для обработки информации и решения задач в различных сферах.

AncSetFit (Anchored SetFit)

Расширение способа обучения ML-моделей SetFit, использующее «якорные» (anchor) примеры для каждого класса, что обеспечивает более стабильное обучение и лучшую генерализацию при экстремально малом количестве данных.

AutoML

Автоматизированный процесс создания и улучшения моделей машинного обучения.

Autoscaling (автомасштабирование)

Автоматическое изменение количества работающих экземпляров (инстансов) модели в зависимости от текущей нагрузки и потребления ресурсов.

Batching (батчинг)

Подход, при котором несколько отдельных запросов объединяются в одну группу (батч), чтобы выполнить их одновременно за одно обращение к модели.

Embedding (Эмбединг, вектор)

Векторное представление слова или фразы, полученное из моделей обработки естественного языка.

Fine-tuning

Дообучение предварительно обученной модели на новых данных путём обновления всех или части весов модели и/или добавления новых слоёв для адаптации к специфической задаче.

Large language model (LLM)

Языковая модель, обученная на больших объёмах текста для выполнения задач NLP.

Named Entity Recognition (NER)

Модель машинного обучения для выделения и классификации именованных сущностей в тексте.

Natural Language Processing (NLP)

Область искусственного интеллекта, занимающаяся обработкой и анализом естественного языка.

Retrieval Augmented Generation (RAG)

Технология ML, объединяющая поиск информации и генерацию текста для создания ответов на запросы.

SetFit

Метод эффективного обучения ML-моделей на малом количестве данных, использующий обучение через сравнение примеров из разных классов и последующее обучение классификатора на полученных векторных представлениях (эмбедингах) без дообучения всей модели.

Slug (слаг)

Уникальный ключ, который представляет собой имя сценария строчными буквами. Вместо пробелов в качестве разделителей используются знаки нижнего подчеркивания.

РАЗВЕРТЫВАНИЕ

В разделе описываются требования к программному обеспечению и ресурсам, необходимым для развертывания платформы MWS AI Agents Platform. Приведены действия по подготовке к развертыванию, порядок установки и конфигурирования.

Требования к аппаратному и программному обеспечению

Требования к ПО

Гарантируется работа платформы только на указанных версиях компонентов. Если версия не указана, используйте последнюю стабильную.

Компонент	Требование
Операционная система	<p>Работа платформы гарантирована на следующих ОС:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ubuntu 24.04 • Astra Linux Орел • РЕД ОС
Кластер Kubernetes	<p>Не ниже версии 1.25.7 и не выше 1.31</p> <p>В k8s:</p> <ul style="list-style-type: none"> • nginx ingress controller • cert-manager • GPU nodes на базе: <ul style="list-style-type: none"> ○ Nvidia GPU operator; ○ Драйвера 580 серии (LTSB ветка) <div data-bbox="707 1359 1436 1494" style="border: 1px solid #f0e68c; padding: 5px; margin: 5px 0;"> <p>Убедитесь, что у ноды есть доступ к карте. Доступ можно организовать через виртуализацию или путем установки на физическом оборудовании</p> </div> <p>Или</p> <p>CPU nodes на базе процессоров x86_64 (Intel/AMD) со стандартной средой выполнения контейнеров (containerd)</p> <div data-bbox="595 1682 1037 1747" style="border: 1px solid #f0e68c; padding: 5px; margin: 5px 0;"> <p>Этот вариант влечет снижение производительности.</p> </div> <ul style="list-style-type: none"> • Prometheus или VictoriaMetrics • OTEL Collector <p>Также рекомендуется использовать Persistent Volumes (PV):</p>

Компонент	Требование
	<ul style="list-style-type: none"> для сбора метрик системой мониторинга Prometheus. При этом Prometheus может передавать метрики в другую систему для хранения и анализа данных, например VictoriaMetrics; для модели Cotype. Она поставляется в двух вариантах: <ul style="list-style-type: none"> в виде большого образа; в виде образа, который при запуске загружает необходимые модели и требует большего объема временного хранилища на ноде или PV
Платформа потоковой передачи и обработки данных	Confluent Kafka 7.4.1-1 или Kafka версии 3.4.1
Хранение данных	PostgreSQL 14.19-14.XX Redis 7.2.3 (авторизация поддерживается) Milvus 2.5.14 (Helm Chart версии 4.2.56) Хранилище S3 (минимум 2ГБ + 1 ГБ на каждую модель классификации). Работа платформы гарантируется на MinIO (minio.RELEASE.2023-12-20T01-00-02Z) и Yandex Object Storage ClickHouse 25.1.3.23
Мониторинг	Prometheus или VictoriaMetrics Grafana не ниже версии 11
Логирование	Для сбора логов вы можете использовать ПО, которое соответствует требованиям вашей компании
Трейсинг	Трейсы в приложениях экспортируются с помощью библиотек Open telemetry. Для сбора трейсов используйте OTEL collector и далее перенаправляйте их в одну из выбранных систем – Jaeger, Grafana и т.д.

Минимальные требования к ресурсам

Состав компонентов отличается в зависимости от поставки. Ориентируйтесь на требования того блока, компоненты которого входят в вашу поставку.

Блок	Компонент	CPU, m	RAM, Mi	Disk, GB	GPU (A100 80GB), unit
Общие компоненты	web-backend	50	552		
	cms-frontend	50	96		
	KServe	50	512		
	ai-registry	50	288		
	automl-gateway	50	96		
	<i>kafka (не входит в комплект поставки)</i>	4000	8192	50	

Блок	Компонент	CPU, m	RAM, Mi	Disk, GB	GPU (A100 80GB), unit
	<i>PostgreSQL (не входит в комплект поставки)</i>	4000	16384	50	
	<i>Redis (не входит в комплект поставки)</i>	4000	8192		
No-code	agent-engine	50	1024		
	bot-registry	50	384		
	channel-registry	50	128		
	environment-registry	50	288		
	go-webim-adapter	50	128		
	http-adapter	50	192		
	telegram-adapter	50	216		
	mfaas	50	672		
Агенты	bot-registry	50	256		
AI-сервисы (AutoML)	automl-manager	50	432		
	automl-pipelines (образ поставляется в комплекте к automl-manager)	-	-		
	automl-serving (образ поставляется в комплекте к automl-manager)	-	-		
AI-сервисы (LLM / RAG)	shrag	50	3072		
	cotype	200	2048		1
	embedding	50	4096		1
	<i>milvus (не входит в комплект поставки)</i>	4000	16384	50	
Разметка	labelx-web	50	840		

Примечание. На данный момент Cotype можно запустить вместе с embedding. Также embedding может работать на CPU, но с существенной потерей производительности

Блок	Компонент	CPU, m	RAM, Mi	Disk, GB	GPU (A100 80GB), unit
Аналитика и BI	<i>clickhouse (не входит в комплект поставки)</i>	4000	16384	100	
	DataFacade	50	288		

Подготовка к установке

1. Перед установкой ознакомьтесь с требованиями к аппаратному и программному обеспечению.
2. Разверните кластер Kubernetes.

Используется один кластер Kubernetes, так как видеокарты доступны только в нем. Разделение выполняется на уровне пространства имен.

3. В кластер Kubernetes с помощью менеджера пакетов Helm установите nginx ingress controller, cert-manager, Nvidia device plugin. Также установите GPU ноды и необходимые драйвера.
4. Разверните компоненты хранения данных:
 - o Confluent Kafka или Kafka;
 - o PostgreSQL;
 - o Redis;
 - o Milvus;
 - o S3;
 - o ClickHouse.
5. Установите компоненты мониторинга:
 - o Prometheus или VictoriaMetrics;
 - o Grafana.
6. В Kubernetes создайте пространства имен (namespace):

```
kubectl create ns dev
kubectl create ns prod
kubectl create ns kserve
```

Kserve использует одно общее пространство имен (namespace) для dev и prod, так как оно инфраструктурное и его сложно разделять на dev и prod.

7. Сохраните на компьютере архивы с компонентами для установки.
8. Загрузите docker-образы в локальный реестр, который будет доступен из кластера Kubernetes.
9. Установите Cotype Pro 2.5 – большую языковую модель для генерации и редактирования текстов, суммирования и анализа информации. Инструкция по развертыванию входит в комплект поставки.

Настройка экспорта трейсов

В платформе есть возможность отследить последовательность выполнения запроса к боту или агенту, время выполнения каждого шага, а также места возникновения ошибок и другие детали. Для этого используется вкладка **Трейсинг** в режиме тестирования и отладки. Чтобы данные отображались, перед установкой сервисов платформы необходимо настроить экспорт трейсов в базу данных ClickHouse.

1. Создайте пустую базу данных в ClickHouse, например с именем «otel». Создайте пользователя с полными правами доступа к этой БД. Если у вас уже есть настроенный коллектор трейсов OpenTelemetry, то в его конфигурацию добавьте соответствующие секции.

При добавлении учитывайте существующие настройки.

Пример конфигурации:

- processors:batch/clickhouse:
- processors:memory_limiter:
- exporters:clickhouse:
- service:pipelines:traces/clickhouse:

2. Создайте объект для хранения учетных данных доступа к ClickHouse. Его следует создать в том же пространстве имен, где развернут OpenTelemetry.

Пример настройки:

```
apiVersion: v1
kind: Secret
metadata:
  name: otel-collector-clickhouse-secrets
type: Opaque
stringData:
  CLICKHOUSE_USERNAME: ""
  CLICKHOUSE_PASSWORD: ""
```

3. Обновите конфигурацию коллектора трейсов.

Пример настройки:

```
apiVersion: opentelemetry.io/v1beta1
kind: OpenTelemetryCollector
metadata:
  name: otel
spec:
  mode: deployment
  envFrom:
    - secretRef:
        name: otel-collector-clickhouse-secrets
  autoscaler: {}
  podSecurityContext: {}
  priorityClassName: ""
  securityContext:
    allowPrivilegeEscalation: false
    readOnlyRootFilesystem: true
  capabilities:
    drop:
      - all
  tolerations: []
  resources: {}
  config:
    ### Receivers definition
    receivers:
      otlp:
        protocols:
```

```

    grpc:
      endpoint: 0.0.0.0:4317
    http:
      endpoint: 0.0.0.0:4318
processors:
  batch/clickhouse:
    send_batch_size: 1000
    send_batch_max_size: 10000
    timeout: 1s
  memory_limiter:
    check_interval: 1s
    limit_percentage: 85
    spike_limit_percentage: 15
### Exporters definition
exporters:
  # https://github.com/open-telemetry/opentelemetry-collector-
  contrib/blob/main/exporter/clickhouseexporter/README.md
  clickhouse:
    endpoint: <clickhouse_url> # For example,
tcp://10.217.0.10:9000?dial_timeout=10s
    username: "${CLICKHOUSE_USERNAME}"
    password: "${CLICKHOUSE_PASSWORD}"
    database: otel
    async_insert: true
    ttl: 336h
    compress: lz4
    create_schema: true
    traces_table_name: otel_traces
    timeout: 10s
    retry_on_failure:
      enabled: true
      initial_interval: 5s
      max_interval: 30s
      max_elapsed_time: 300s
### Service definition
service:
  # https://opentelemetry.io/docs/collector/internal-telemetry/#configure-
  internal-logs
  # Sets the minimum enabled logging level. Other possible values are DEBUG,
  WARN, and ERROR.
  telemetry:
    logs:
      level: INFO
    metrics:
      level: detailed
  pipelines:
    traces/clickhouse:
      receivers:
        - otlp
      processors:
        # https://github.com/open-telemetry/opentelemetry-
        collector/tree/main/processor/memorylimiterprocessor#best-practices
        - memory_limiter
        - batch/clickhouse
      exporters:
        - clickhouse

```

4. Настройте сервис data-facade. Для этого в переменной окружения **CLICKHOUSE_TRACES_DATABASE** укажите базу данных, в которую экспортируются трейсы, например «otel»:CLICKHOUSE_TRACES_DATABASE: "otel"

У пользователя **CLICKHOUSE_USER** должны быть права на чтение базы данных, в которую экспортируются трейсы. Если вы используете pre-hook с именем clickhouse:dbCreation, то нужные права будут предоставлены автоматически перед запуском сервиса.

Установка платформы

1. По умолчанию для платформы уже заданы значения обязательных параметров для каждого компонента. При необходимости скорректируйте их. Для этого в файле `values.yaml` раскомментируйте строку с нужным параметром и укажите для него значение. При этом, если в параметре предполагается ссылка:
 - на базу данных PostgreSQL, то предварительно создайте ее;
 - на хранилище S3, то предварительно создайте соответствующий бакет.
2. Для сервисов `embedding` и `automl-manager` заранее разместите модели в хранилище S3.
3. Установите Kserve. Примеры команд:

```
kubectl apply -f ./kserve/ns-prepare.yaml
kubectl apply -n kserve -f ./kserve/kserve.yaml
kubectl apply -n kserve -f ./kserve/kserve-cluster-resources.yaml
kubectl apply -n kserve -f models-web-app.yaml
```

4. Установите каждый компонент с помощью Helm Chart. Вместо `<SERVICE_NAME>` укажите имя сервиса:

```
helm upgrade "<SERVICE_NAME>" \
  --install \
  --atomic \
  --namespace "dev" \
  --values "charts/<SERVICE_NAME>/values.yaml" \
  charts/<SERVICE_NAME>
```

Конфигурирование

По умолчанию настройки платформы уже заданы. При необходимости вы можете их изменить. Для этого в файле `values.yaml` раскомментируйте строку с нужным параметром и задайте для него значение. В таблицах приведены компоненты их параметры.

При необходимости включите пакетные запросы к модели и автомасштабирование, а также отключите системный датасет, если это влияет на качество обучения.

Общие компоненты

Компоненты	Параметры
web-backend	<ul style="list-style-type: none"> • SERVICE_ENVIRONMENT – параметры окружения; • Agent Engine configuration AGENT_ENGINE_URL – адрес сервиса agent-engine; • AI-Registry url: AI_REGISTRY_URL – URL до сервиса ai-registry; • Bot-Registry url: BOT_REGISTRY_URL – URL до сервиса bot-registry; • OpenTelemetry configuration: OTEL_EXPORTER_OTLP_ENDPOINT – адрес для отправки данных телеметрии; • Rag Manager configuration: RAG_MANAGER_URL – URL до сервиса rag-manager;

Компоненты	Параметры
	<ul style="list-style-type: none"> • AutoML Manager configuration: AUTOML_MANAGER_URL – URL до сервиса automl-manager; • LabelX configuration: DATA_FACADE_URL – URL до сервиса data-facade; LABELX_URL – URL до сервиса разметки; LABELX_JWT_SECRET – секретный ключ для подписи и проверки JWT-токена; LABELX_JWT_ALGORITHM – алгоритм шифрования для подписи JWT-токена; LABELX_ACCOUNT – имя аккаунта. • crawler-gateway configuration: CRAWLER_URL – URL сервиса crawler-gateway; • AUTOML_GATEWAY_URL – URL сервиса automl-gateway <p>Настройки генерации ответов с помощью AI-ассистента:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Подключение модели: AI_ASSIST_LLM_URL – URL модели. По умолчанию "http://cotype.dev-mars:8000/v1" AI_ASSIST_LLM_MODEL_NAME – имя модели. По умолчанию "cotype_pro_2_mars" • Системные промпты для генерации значений можно изменить в переменных: AI_ASSIST_SYSTEM_PROMPT_PROMPT – для полей, в которых задаются промпты. Например, в блоках LLM и AI-agent; AI_ASSIST_SYSTEM_PROMPT_PYTHON_SCRIPT – для полей, в которых задается код скрипта, например в блоке Скрипт; AI_ASSIST_SYSTEM_PROMPT_PYTHON_EVAL – для значений, которые указываются в виде скрипта, например поле Код в блоке Переменная; AI_ASSIST_SYSTEM_PROMPT_PYTHON_TOOL – для поля пользовательского инструмента Custom tool блока AI-агент; AI_ASSIST_SYSTEM_PROMPT_CUSTOM_IF – для поля Выражение в блоке Условие перехода; AI_ASSIST_SYSTEM_PROMPT_REGEX – для полей, которые заполняются регулярным выражением; AI_ASSIST_SYSTEM_PROMPT_REGEX_MAP – для полей, которые заполняются массивом регулярных выражений Примечание. По умолчанию промпты уже заданы. При необходимости вы можете их изменить в указанных переменных
cms-frontend	<ul style="list-style-type: none"> • CONSTRUCTOR_AUTO_SAVE_ENABLED – признак того, что включено автосохранение сценариев. По умолчанию False
KServe	kserve.yaml: <ul style="list-style-type: none"> • data.credentials – параметры подключения к S3 хранилищу models-web-app.yaml: <ul style="list-style-type: none"> • spec.rules.host – FQDN для KServe models web app inference-service-prepare.yaml – параметры подключения к S3 хранилищу
ai-registry	<ul style="list-style-type: none"> • SERVICE_ENVIRONMENT – переменные окружения;

Компоненты	Параметры
	<ul style="list-style-type: none"> OpenTelemetry configuration: OTEL_EXPORTER_OTLP_ENDPOINT – адрес для отправки данных телеметрии; PostgreSQL configuration: POSTGRES_SERVERS – список серверов PostgreSQL; POSTGRES_USER – имя пользователя; POSTGRES_PASSWORD – пароль; POSTGRES_DB_NAME – название базы данных
environment-registry	<ul style="list-style-type: none"> Service configuration: SERVICE_ENVIRONMENT – переменные окружения. По умолчанию: local; IMAGE_TAG – тег образа. По умолчанию: local_tag; X_AI_WORKSPACE – Workspace. По умолчанию: default PostgreSQL configuration: POSTGRES_SERVERS – список серверов PostgreSQL. Обязательный параметр; POSTGRES_USER – имя пользователя. Обязательный параметр; POSTGRES_PASSWORD – пароль. Обязательный параметр; POSTGRES_DB – имя базы данных. По умолчанию: environment-registry; Encryption configuration: ENCRYPTION_KEY – Ключ Fernet для шифрования токенов. Обязательный параметр
bot-registry	<ul style="list-style-type: none"> Service configuration: CHANNELS_SERVING_HOST – адрес хоста обработки запросов; OpenTelemetry configuration: OTEL_EXPORTER_OTLP_ENDPOINT – адрес для отправки данных телеметрии; PostgreSQL configuration: POSTGRES_SERVERS – список серверов PostgreSQL; POSTGRES_USER – имя пользователя; POSTGRES_PASSWORD – пароль; POSTGRES_DB_NAME – имя базы данных AUTOML_GATEWAY_URL – URL сервиса automl-gateway
mfaas	<ul style="list-style-type: none"> Service configuration: SERVICE_ENVIRONMENT – переменные окружения OpenTelemetry configuration: OTEL_EXPORTER_OTLP_ENDPOINT – адрес для отправки данных телеметрии. Требуется, если включена телеметрия PostgreSQL configuration: POSTGRES_SERVERS – список серверов PostgreSQL; POSTGRES_USER – имя пользователя; POSTGRES_PASSWORD – пароль; POSTGRES_DB_NAME – имя базы данных

No-code-конструктор

Компоненты	Параметры
agent-engine	<ul style="list-style-type: none"> Otel configuration: OTEL_EXPORTER_OTLP_ENDPOINT – адрес для отправки данных

Компоненты	Параметры
	<p>телеметрии;</p> <p>OTEL_SERVICE_NAME – имя сервиса, отправляющего данные трассировки;</p> <p>OTEL_EXPORTER_OTLP_TRACES_INSECURE – признак того, что следует экспортировать данные трассировки через небезопасное соединение без https. Возможные значения: True, False;</p> <p>OTEL_EXPORTER_OTLP_TRACES_PROTOCOL – протокол для передачи данных трассировки (grpc, http/protobuf);</p> <p>OTEL_EXPORTER_OTLP_TRACES_COMPRESSION – стратегия сжатия передаваемых данных трассировки (gzip или none);</p> <ul style="list-style-type: none"> • PostgreSQL configuration: <ul style="list-style-type: none"> POSTGRES_SERVERS – список серверов БД; POSTGRES_USER – имя пользователя; POSTGRES_PASSWORD – пароль; POSTGRES_DB – имя базы данных; • Kafka configuration: <ul style="list-style-type: none"> KAFKA_BOOTSTRAP_SERVER – адрес брокера Kafka; DIALOG_HISTORY_KAFKA_TOPIC – название топика; DIALOG_HISTORY_SOURCE – источник данных в Kafka; • Events API configuration: <ul style="list-style-type: none"> EVENTS_API_ENABLED – включить Events API. По умолчанию: true; EVENTS_INPUT_KAFKA_TOPIC – входной топик событий. По умолчанию: engine-request • Priority Activator: <ul style="list-style-type: none"> PRIORITY_ACTIVATOR – приоритет условия активации. Укажите условие активации, которое нужно проверить в первую очередь. Возможные значения: <ul style="list-style-type: none"> intent – первым выбирается активационный блок с интендом независимо от порядка сценариев. Значение по умолчанию; match – первым выбирается активационный блок с регулярным выражением независимо от порядка сценариев; none – активационные блоки проверяются в порядке их добавления • EXTERNAL_PYTHON_EXECUTOR_URL – адрес сервиса mfaas. Если обработка кода выполняется в стороннем сервисе, укажите в качестве значения null; • ON_ERROR_STUB_ANSWER – сообщение, которое отображается при возникновении технической ошибки. По умолчанию «Возникла техническая ошибка»; • Service configuration: <ul style="list-style-type: none"> SSL_VERIFY – Проверка SSL-сертификатов. По умолчанию: True BOT_REGISTRY_URL – URL bot-registry. По умолчанию: http://bot-registry:8080 CHANNEL_REGISTRY_URL – URL channel-registry. По умолчанию: http://channel-registry:8080 AUTOML_GATEWAY_URL – URL automl-gateway. По умолчанию: http://automl-gateway:8080 RAG_SERVICE_URL – URL RAG-сервиса. По умолчанию: http://shrag:8080 ENVIRONMENT_REGISTRY_URL – URL сервиса переменных окружений. По умолчанию: http://environment-registry:8080
channel-registry	<ul style="list-style-type: none"> • Common Kafka configuration <ul style="list-style-type: none"> KAFKA_BROKER_ADDRESS – адрес брокера Kafka;

Компоненты	Параметры
	<ul style="list-style-type: none"> • Channel-config-telegram producer configuration CHANNEL_CONFIG_TELEGRAM_REDEFINED_TOPIC_NAME – топик для Telegram. Требуется, если используется Telegram • Channel-config-webim producer configuration CHANNEL_CONFIG_WEBIM_REDEFINED_TOPIC_NAME – топик для Webim. Требуется, если используется Webim • Channel-config-http producer configuration CHANNEL_CONFIG_HTTP_REDEFINED_TOPIC_NAME – топик для HTTP. Требуется, если используется HTTP • Channel-config-langflow producer configuration CHANNEL_CONFIG_LANGFLOW_REDEFINED_TOPIC_NAME • Channel-config-max CHANNEL_CONFIG_MAX_REDEFINED_TOPIC_NAME – топик для мессенджера Max. Требуется, если мессенджер используется • Channels configuration Топики каналов: CHANNEL_HTTP_REDEFINED_TOPIC_NAME CHANNEL_LANGFLOW_REDEFINED_TOPIC_NAME CHANNEL_TELEGRAM_REDEFINED_TOPIC_NAME CHANNEL_WEBIM_REDEFINED_TOPIC_NAME CHANNEL_MAX_REDEFINED_TOPIC_NAME • OpenTelemetry configuration OTEL_SERVICE_NAME – имя сервиса, отправляющего данные трассировки; OTEL_RESOURCE_ATTRIBUTES – атрибуты ресурсов, которые производят данные трассировки; OTEL_EXPORTER_OTLP_ENDPOINT – адрес для отправки данных телеметрии; • PostgreSQL configuration POSTGRES_HOST – имя хоста Postgres; POSTGRES_PORT – порт; POSTGRES_USER – имя пользователя; POSTGRES_PASSWORD – пароль; POSTGRES_DB_NAME – имя базы данных
go-webim-adapter	<ul style="list-style-type: none"> • Common Kafka configuration: KAFKA_BROKER_ADDRESS – адрес брокера Kafka; • Channel-config-webim consumer configuration: CHANNEL_CONFIG_WEBIM_REDEFINED_TOPIC_NAME • Channel-webim consumer configuration: CHANNEL_WEBIM_REDEFINED_TOPIC_NAME • Engine-request producer configuration: ENGINE_REQUEST_REDEFINED_TOPIC_NAME • OpenTelemetry configuration: OTEL_SERVICE_NAME – имя сервиса для передачи данных телеметрии; OTEL_RESOURCE_ATTRIBUTES – атрибуты ресурсов, которые производят данные трассировки; OTEL_EXPORTER_OTLP_ENDPOINT – конечная точка для отправки данных трассировки

Компоненты	Параметры
	<ul style="list-style-type: none"> S3 configuration: S3_ENDPOINT_URL – URL S3-хранилища; S3_ACCESS_KEY – ключ доступа S3
http-adapter	<ul style="list-style-type: none"> Common Kafka configuration: KAFKA_BROKER_ADDRESS – адрес брокера Kafka; Channel-config-http consumer configuration: CHANNEL_CONFIG_HTTP_REDEFINED_TOPIC_NAME Channel-http consumer configuration: CHANNEL_HTTP_REDEFINED_TOPIC_NAME Engine-request producer configuration: ENGINE_REQUEST_REDEFINED_TOPIC_NAME OpenTelemetry configuration: OTEL_SERVICE_NAME – имя сервиса для передачи данных телеметрии; OTEL_RESOURCE_ATTRIBUTES – атрибуты ресурсов, которые производят данные трассировки; OTEL_EXPORTER_OTLP_ENDPOINT – конечная точка для отправки данных трассировки S3 configuration: S3_ENDPOINT_URL – URL S3-хранилища; S3_ACCESS_KEY – ключ доступа S3
telegram-adapter	<ul style="list-style-type: none"> Common Kafka configuration: KAFKA_BROKER_ADDRESS – адрес брокера Kafka; Channel-config-telegram consumer configuration: CHANNEL_CONFIG_TELEGRAM_REDEFINED_TOPIC_NAME Channel-telegram consumer configuration: CHANNEL_TELEGRAM_REDEFINED_TOPIC_NAME Engine-request producer configuration: ENGINE_REQUEST_REDEFINED_TOPIC_NAME OpenTelemetry configuration: OTEL_SERVICE_NAME – имя сервиса для передачи данных телеметрии; OTEL_RESOURCE_ATTRIBUTES – атрибуты ресурсов, которые производят данные трассировки; OTEL_EXPORTER_OTLP_ENDPOINT – конечная точка для отправки данных трассировки S3 configuration: S3_ENDPOINT_URL – URL S3-хранилища; S3_ACCESS_KEY – ключ доступа S3
max-adapter	<ul style="list-style-type: none"> Common Kafka configuration: KAFKA_BROKER_ADDRESS – адрес брокера Kafka; Channel-config-max consumer configuration: CHANNEL_CONFIG_MAX_REDEFINED_TOPIC_NAME Channel-max consumer configuration: CHANNEL_MAX_REDEFINED_TOPIC_NAME Engine-request producer configuration: ENGINE_REQUEST_REDEFINED_TOPIC_NAME OpenTelemetry configuration: OTEL_SERVICE_NAME – имя сервиса для передачи данных телеметрии;

Компоненты	Параметры
	<p>OTEL_RESOURCE_ATTRIBUTES – атрибуты ресурсов, которые производят данные трассировки;</p> <p>OTEL_EXPORTER_OTLP_ENDPOINT – конечная точка для отправки данных трассировки</p> <ul style="list-style-type: none"> S3 configuration: <ul style="list-style-type: none"> S3_ENDPOINT_URL – URL S3-хранилища; S3_ACCESS_KEY – ключ доступа S3

AI-сервисы (AutoML)

Компоненты	Параметры
automl-manager	<ul style="list-style-type: none"> Service configuration: <ul style="list-style-type: none"> SERVICE_ENVIRONMENT – переменные окружения; OpenTelemetry configuration: <ul style="list-style-type: none"> OTEL_EXPORTER_OTLP_ENDPOINT – адрес для отправки данных телеметрии; Service specific envs: <ul style="list-style-type: none"> AI_REGISTRY_URL – URL сервиса ai-registry; Serving image: <ul style="list-style-type: none"> K8S_SERVING_IMAGE – путь до образа; K8S_SERVING_NAMESPACE – имя пространства для запуска automl-serving; K8S_SERVING_SERVICE_ACCOUNT_NAME – имя аккаунта; K8S_SERVING_IMAGE_PULL_SECRET – секрет для работы с образом; Training image: <ul style="list-style-type: none"> K8S_TRAINING_IMAGE – путь до образа; K8S_TRAINING_JOB_TTL_SECONDS – время жизни джобы пайплайна на тренировку модели в секундах. Kserve configuration: <ul style="list-style-type: none"> KSERVE_URL – URL до сервиса KServe; Serving batching & scaling configuration: <ul style="list-style-type: none"> K8S_SERVING_SCALING__MIN_REPLICAS – минимальное количество экземпляров моделей для развертывания; K8S_SERVING_SCALING__MAX_REPLICAS – максимальное количество экземпляров моделей для развертывания; K8S_SERVING_SCALING__SCALE_METRIC – метрика для масштабирования. Возможные значения: "cpu", "memory"; K8S_SERVING_SCALING__SCALE_TARGET – целевое значение метрики для запуска автоскейлинга; K8S_SERVING_BATCHING__MAX_BATCH_SIZE – максимальный размер батча для группировки запросов; K8S_SERVING_BATCHING__MAX_LATENCY – время набора пачки в мс, по истечении которого запросы отправятся в модель; K8S_SERVING_BATCHING__TIMEOUT – таймаут в секундах на выполнение запросов в модели; MinIO configuration: <ul style="list-style-type: none"> S3_BUCKET – имя бакета для хранения результатов; S3_CHECKPOINTS_BUCKET – имя бакета для хранения чекпоинтов; S3_CHECKPOINTS_PATH – путь для хранения чекпоинтов; S3_USER – имя пользователя Minio;

Компоненты	Параметры
	<p>S3_PASSWORD – пароль;</p> <p>S3_URI – URL для подключения к хранилищу S3;</p> <ul style="list-style-type: none"> LabelX configuration: <ul style="list-style-type: none"> LABELING_URL – URL до сервиса разметки; LABELING_JWT_SECRET – секретный ключ, используемый для подписи и проверки JWT-токена; LABELING_JWT_ALGORITHM – алгоритм шифрования, применяемый для подписи JWT-токена; LABELING_ACCOUNT – имя аккаунта
automl-gateway	<p>INSTANCE_URL_TEMPLATE – шаблон URL для проксирования запросов к модулям инференса (автоматического логического вывода моделей).</p> <p>Пример: "http://%s-%s-<platform_namespace>-predictor.<kserve_inference_namespace>/v1/models/automl-model:predict"</p> <ul style="list-style-type: none"> Замените <platform_namespace> на имя namespace, где установлены все сервисы платформы Замените <kserve_inference_namespace> на имя namespace, содержащего KServe inference (InferenceServices)

AI-сервисы (RAG)

Компоненты	Параметры
shrag	<ul style="list-style-type: none"> Processing: <ul style="list-style-type: none"> CHUNK_SIZE – размер чанка для обработки; CHUNK_OVERLAP – перекрытие чанков; MAX_FILE_SIZE_MB – максимальный размер файла в МБ; INDEXING_SKIP_S3_DOWNLOAD – пропуск загрузки в S3 при индексации; MAX_RETRIES – максимальное количество попыток для индексации документа Service configuration: <ul style="list-style-type: none"> DEFAULT_EMBEDDING_URL – URL сервиса эмбедингов; DEFAULT_EMBEDDING_MODEL_NAME – имя модели эмбедингов; DEFAULT_EMBEDDING_BATCH_SIZE – размер батча для эмбедингов; EMBEDDING_TIMEOUT – таймаут запроса к сервису эмбедингов; EMBEDDING_CLIENT_TTL – TTL клиента эмбедингов S3 configuration: <ul style="list-style-type: none"> S3_ENDPOINT_URL – URL S3-хранилища; S3_ACCESS_KEY – ключ доступа S3 Milvus configuration: <ul style="list-style-type: none"> MILVUS_HOST – хост Milvus; MILVUS_PORT – порт Milvus; MILVUS_TIMEOUT – таймаут подключения; MILVUS_COLLECTION_PREFIX – префикс коллекций; MILVUS_DB_NAME – имя базы данных Milvus; MILVUS_USERNAME – пользователь Milvus; MILVUS_PASSWORD – пароль Milvus PostgreSQL configuration: <ul style="list-style-type: none"> POSTGRES_HOST – имя хоста PostgreSQL; POSTGRES_PORT – порт PostgreSQL;

Компоненты	Параметры
	<p>POSTGRES_SERVERS – список серверов PostgreSQL;</p> <p>POSTGRES_USER – имя пользователя;</p> <p>POSTGRES_PASSWORD – пароль;</p> <p>POSTGRES_DB_NAME – имя базы данных;</p> <ul style="list-style-type: none"> OpenTelemetry configuration: <p>OTEL_EXPORTER_OTLP_ENDPOINT – адрес для отправки данных трассировки;</p> <p>OTEL_EXPORTER_OTLP_TRACES_INSECURE – признак того, что следует экспортировать данные трассировки через небезопасное соединение без https. Возможные значения: True, False;</p> <p>OTEL_EXPORTER_OTLP_TRACES_PROTOCOL – протокол для передачи данных трассировки (grpc, http/protobuf);</p> <p>OTEL_EXPORTER_OTLP_TRACES_COMPRESSION – стратегия сжатия передаваемых данных трассировки (gzip или none);</p> <p>OTEL_SERVICE_NAME – имя сервиса, отправляющего данные трассировки;</p> <p>OTEL_RESOURCE_ATTRIBUTES – атрибуты ресурсов, которые производят данные трассировки</p>
cotype	<ul style="list-style-type: none"> GPUUTIL – доля в использовании GPU (от 0 до 1); EAGER – отключает оптимизации CUDA graphs и выполняет вычисления последовательно; MACHINE_PORT – номер порта; ADDITIONAL_ARGS – дополнительные аргументы OpenTelemetry configuration: <p>OTEL_EXPORTER_OTLP_TRACES_INSECURE – признак того, что следует экспортировать данные трассировки через небезопасное соединение без https. Возможные значения: True, False;</p> <p>OTEL_EXPORTER_OTLP_ENDPOINT – конечная точка для отправки данных трассировки;</p> <p>OTEL_EXPORTER_OTLP_TRACES_PROTOCOL – протокол для передачи данных трассировки (grpc, http/protobuf);</p> <p>OTEL_EXPORTER_OTLP_TRACES_COMPRESSION – стратегия сжатия передаваемых данных трассировки (gzip или none);</p> <p>OTEL_SERVICE_NAME – имя сервиса, отправляющего данные трассировки</p>
embedding	<ul style="list-style-type: none"> MinIO configuration: <p>PRIMARY_S3_ENDPOINT_URL – URL до хранилища с моделями;</p> <p>PRIMARY_S3_BUCKET – имя бакета;</p> <p>PRIMARY_S3_ACCESS_KEY_ID – идентификатор ключа;</p> <p>PRIMARY_S3_SECRET_ACCESS_KEY – ключ доступа;</p> OpenTelemetry configuration: <p>OTEL_EXPORTER_OTLP_ENDPOINT – конечная точка для отправки данных трассировки;</p> <p>OTEL_RESOURCE_ATTRIBUTES – атрибуты ресурсов, которые производят данные трассировки</p>

Разметка

Компоненты	Параметры
labelx-web	<ul style="list-style-type: none"> ROOT_URL – внешний URL сервиса разметки; SENTRY_DSN – URL для отправки алертов (опционально);

Компоненты	Параметры
	<ul style="list-style-type: none"> PostgreSQL configuration: <ul style="list-style-type: none"> DB_HOST – имя хоста PostgreSQL; DB_PORT – порт PostgreSQL; DB_NAME – имя базы данных; DB_USER – имя пользователя; DB_PASS – пароль

Аналитика и BI

Компоненты	Параметры
data-facade	<ul style="list-style-type: none"> Kafka configuration: <ul style="list-style-type: none"> KAFKA_BROKER_LIST – адреса брокеров Kafka; KAFKA_TOPIC_LIST – список топиков; KAFKA_GROUP_NAME – имя группы; OpenTelemetry configuration: <ul style="list-style-type: none"> TRACING_AGENT_HOST – адрес для отправки данных телеметрии; TRACING_AGENT_PORT – порт для отправки данных телеметрии ClickHouse secrets: <ul style="list-style-type: none"> CLICKHOUSE_SERVER – URL до сервиса clickhouse; CLICKHOUSE_PORT – порт сервиса clickhouse; CLICKHOUSE_USER – имя пользователя; CLICKHOUSE_PASSWORD – пароль пользователя; CLICKHOUSE_DATABASE – имя базы данных; PostgreSQL configuration – подключение к базе labelx_web: <ul style="list-style-type: none"> POSTGRES_HOST – имя хоста PostgreSQL; POSTGRES_PORT – порт PostgreSQL; POSTGRES_DATABASE – имя базы данных; POSTGRES_USER – имя пользователя; POSTGRES_PASSWORD – пароль

Настройка пакетных запросов к модели и автомасштабирования

Сервис automl-manager поддерживает пакетную отправку клиентских запросов в модель (батчинг) и автомасштабирование экземпляров развернутой модели (автоскейлинг). По умолчанию эти функции выключены.

Чтобы включить батчинг, необходимо при развертывании automl-manager задать значения следующим переменным:

- **K8S_SERVING_BATCHING__MAX_BATCH_SIZE**
- **K8S_SERVING_BATCHING__MAX_LATENCY**
- **K8S_SERVING_BATCHING__TIMEOUT**

Чтобы включить автоскейлинг, требуется прописать переменные:

- **K8S_SERVING_SCALING__MIN_REPLICAS**
- **K8S_SERVING_SCALING__MAX_REPLICAS**
- **K8S_SERVING_SCALING__SCALE_METRIC**
- **K8S_SERVING_SCALING__SCALE_TARGET**

При установленном в переменной **K8S_SERVING_SCALING__SCALE_METRIC** значении "сри" рекомендуется в переменной **K8S_SERVING_SCALING__SCALE_TARGET** установить значение "75".

Для настройки фиксированного масштабирования достаточно задать значение только переменной **K8S_SERVING_SCALING__MIN_REPLICAS**.

Отключение системного датасета при обучении моделей NER

При обучении модели NER пользовательский датасет автоматически обогащается системными (предопределёнными) сущностями. В некоторых случаях это может непреднамеренно влиять на качество обучения, вводя шум (ложные метки), bias (предвзятости) или конфликты с пользовательскими сущностями, снижая точность модели в специализированных доменах.

Отключить системный датасет можно через переменную

NER_TRAINING_SETTINGS__CHECKPOINTS сервиса automl-manager.

Установите её значение в конфигурации Helm-чарта automl-manager, как указано в примерах, и перезапустите сервис перед обучением.

Пример с включённым обучением на системных сущностях:

```
NER_TRAINING_SETTINGS__CHECKPOINTS: '[{"NAME": "ruBert-base", "JOB_ENV_NAME": "MAIN_CHECKPOINT"}, {"NAME": "v1.0.0_tadner_pretrain", "JOB_ENV_NAME": "TAD_NER_CHECKPOINT"}, {"NAME": "v1.0.0_finetuner_system_ner", "JOB_ENV_NAME": "FINETUNER_SYSTEM_NER_CHECKPOINT"}]'
```

Пример с отключённым обучением на системных сущностях:

```
NER_TRAINING_SETTINGS__CHECKPOINTS: '[{"NAME": "ruBert-base", "JOB_ENV_NAME": "MAIN_CHECKPOINT"}, {"NAME": "v1.0.0_tadner_pretrain", "JOB_ENV_NAME": "TAD_NER_CHECKPOINT"}]'
```

МОНИТОРИНГ

В платформе предусмотрена возможность оценивать текущее состояние сервисов. Для этого в комплект поставки входят архивы с темплейтами (шаблонами) дашбордов в формате JSON. Чтобы отслеживать состояние сервисов с помощью дашбордов, предварительно установите систему сбора метрик Prometheus или VictoriaMetrics, а также платформу мониторинга и анализа данных Grafana (не входит в комплект поставки). Данные на дашбордах позволяют быстро определить работоспособность сервисов и в случае возникновения инцидентов вовремя принять меры.


В полученном JSON-файле укажите источники данных в виде ссылок в формате используемой системы сбора метрик.

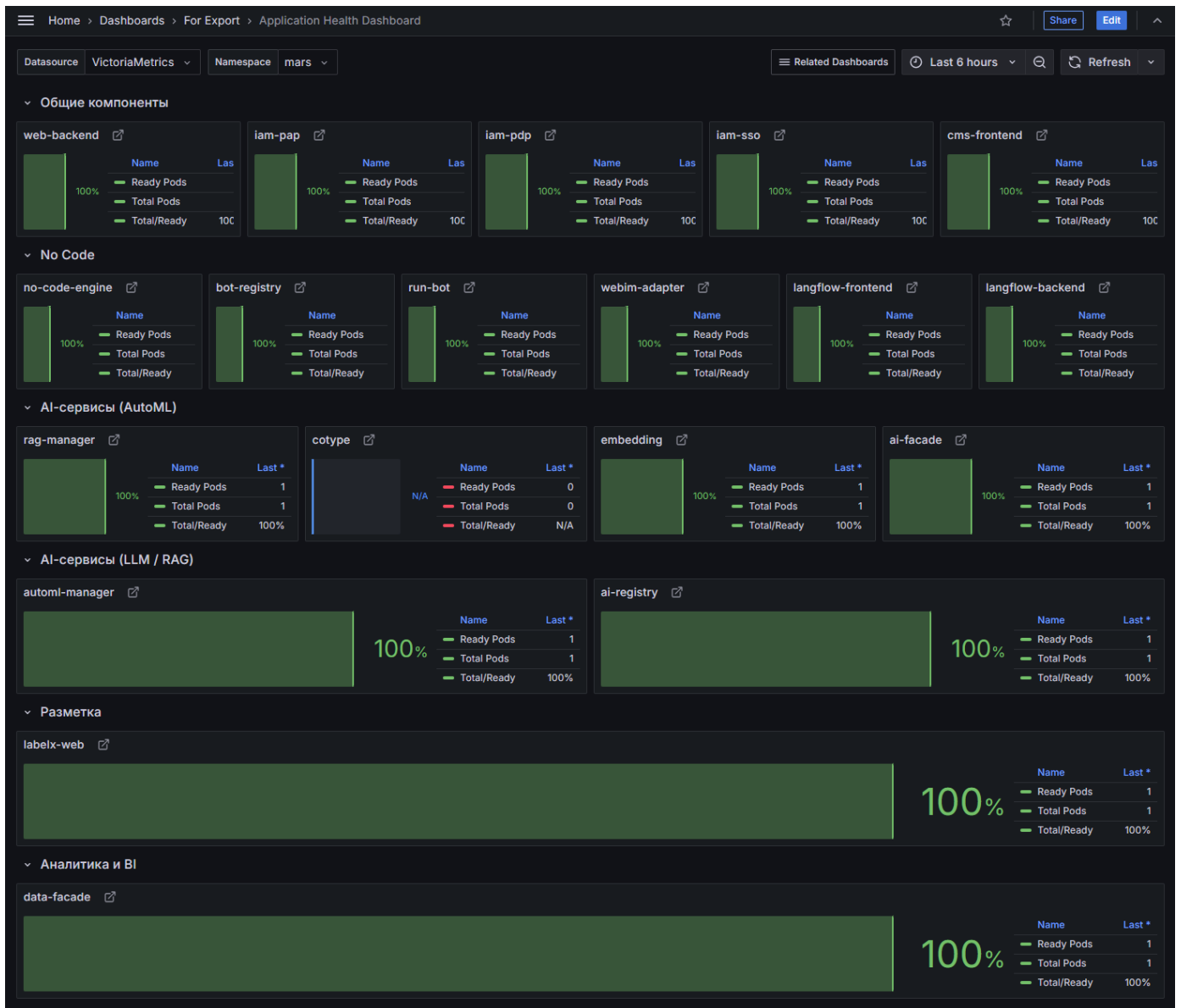
Подробнее о настройках и работе с дашбордами см. в документации Grafana.

Для мониторинга используются:

- **Application Health Dashboard** – дашборд состояния работоспособности сервисов;
- **Application summary** – дашборд с метриками конкретного сервиса. К нему можно перейти из панелей дашборда **Application Health Dashboard**.

Application Health Dashboard

Панели дашборда разделены на группы. На каждой панели отображается информация о состоянии подов конкретного сервиса. Чтобы перейти к дашборду **Application summary** с детальной информацией по сервису, нажмите на кнопку .

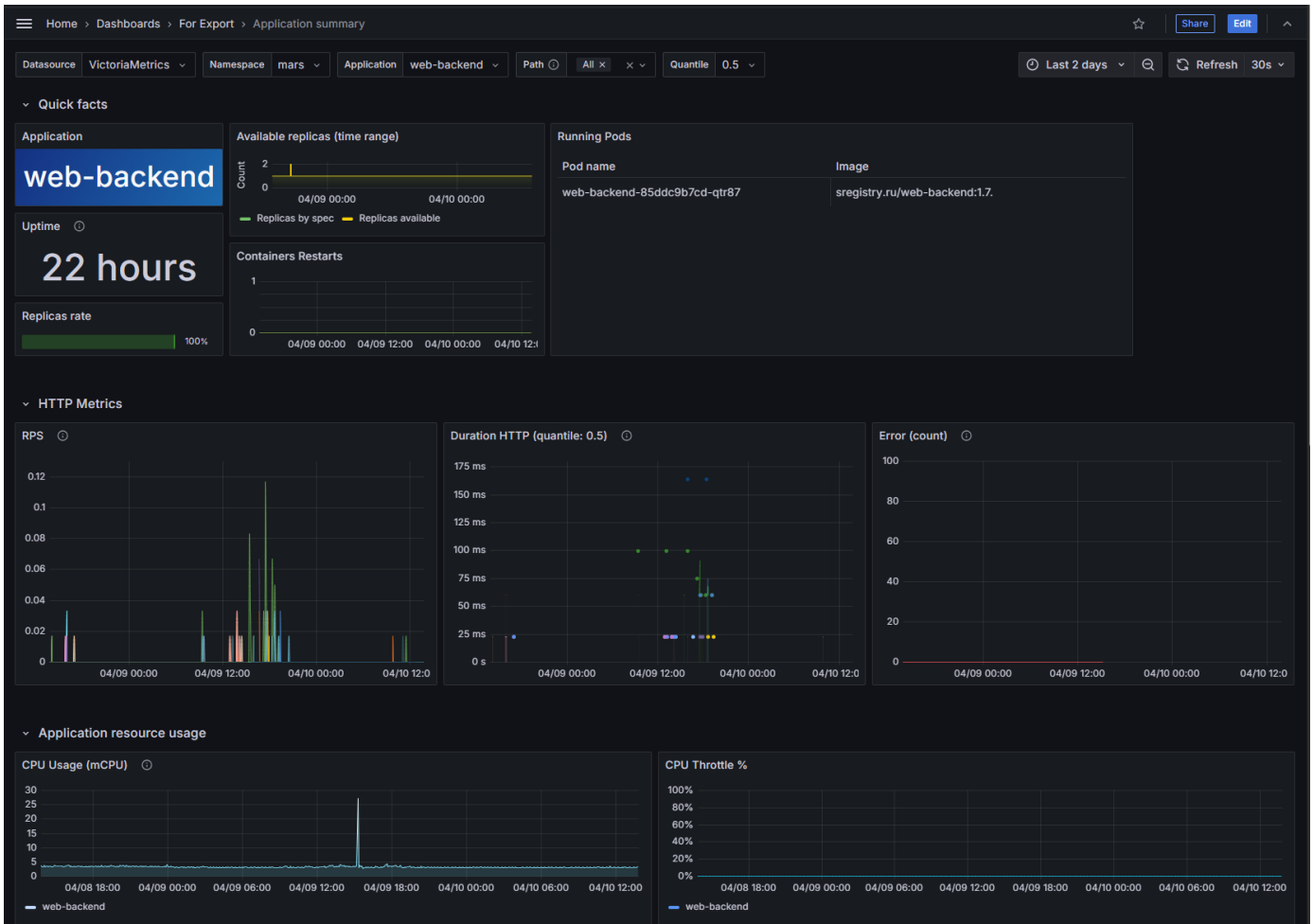


Application summary

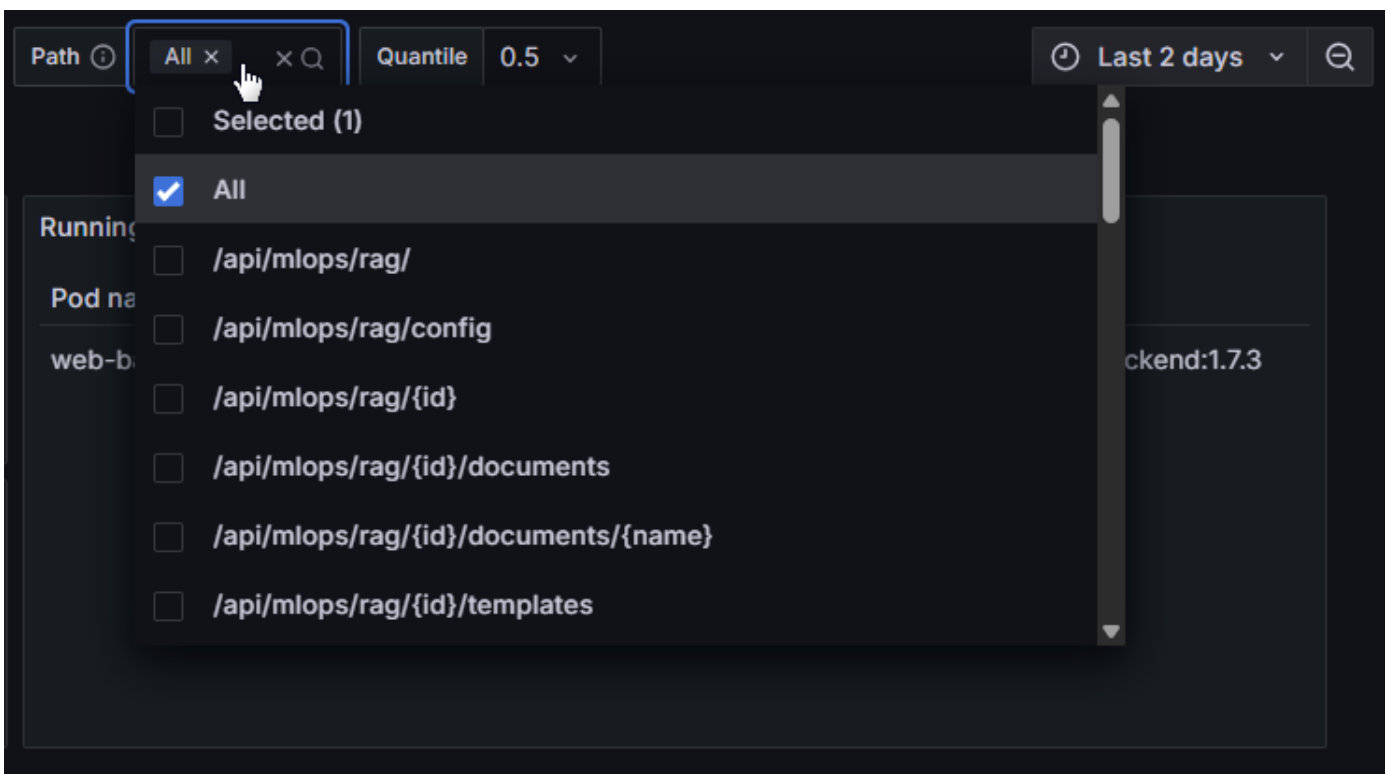
На дашборде отображается название сервиса, имя пода и другая информация, например:

- длительность обработки HTTP-запросов и количество ошибок (HTTP Metrics);
- загрузка процессора, оперативной памяти, потребление ресурсов сервисами (Application resource usage);

- ресурсы, потребляемые подами (Pod's resource usage).



При необходимости отфильтруйте данные по конкретным HTTP-запросам. Для этого выберите нужные эндпоинты методов в выпадающем списке **Path**:



ТРАССИРОВКА

Платформа MWS AI Agents Platform поддерживает систему трассировки. Трассировка предоставляет детализированную информацию о прохождении запросов через различные компоненты платформы. Система основана на инструменте OpenTelemetry. Интеграция с компонентами платформы выполняется через OTLP (OpenTelemetry Protocol), данные о спанах экспортируются по gRPC.

Для просмотра и анализа трассировок используйте Jaeger.

В качестве примера. Метод [POST /api/v3/nocode/bots/{bot_id}/bot_versions/{bot_version_id}/engine/](#) передает метаданные трассировки прохождения запроса через компоненты сценария бота при выполнении запроса в виджете тестирования. Для этого в сервисе реализована генерация и отправка спанов в Jaeger. Таким образом в Jaeger UI возможно получить и проанализировать детали обработки.

ЛОГИРОВАНИЕ СЕРВИСОВ

Чтобы своевременно принимать меры по устранению неисправностей, рекомендуется отслеживать лог-файлы системы. Для этого используйте возможности k8s:

```
kubectl logs -n <namespace> deployment/<name-of-component> # logs of deployment
kubectl logs -n <namespace> -f deployment/<name-of-component> # follow logs
```

Логи движка agent-engine

Логи сервиса agent-engine представляют собой последовательную запись процесса выполнения движком сценария бота.

Уровень логирования устанавливается с помощью переменной **LOG_LEVEL** (по умолчанию **LOG_LEVEL=INFO**).
Формат вывода можно задать в переменной **LOG_JSON_FORMAT**.

Вот этапы процесса работы движка, которые можно найти в логах.

Начало выполнения запроса к движку

- Фиксируется начало обработки запроса с уникальным идентификатором (request_id).
- Содержит информацию о сессии, пользователе и тексте сообщения.

Создание новой сессии

- agent-engine создает новую сессию при новом диалоге с ботом.
- Содержится идентификатор сессии (session_id).

Запуск препроцессинга

- Фиксируется запуск сценария (execution_phase=PREPROCESSING).
- Фиксируются выполнение нод и блоков.

Основной сценарий

- Фиксируется старт сценария "Default NoMatch Scenario" (scenario_id: 2947).
- Последовательно фиксируются исполняемые ноды и блоки сценария.

HTTP-запрос

- Фиксируется HTTP-запрос к внешнему сервису, например, классификатору.
- Содержит параметры запроса.
- При ошибках обработки запроса.
- При отправке сообщений на callback URL.

Структура логов

Поле	Описание
message	<p>Текстовое сообщение о происходящем действии.</p> <p>Примеры:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Created new session – начало сессии; • Execute engine call – информация о начале обработки запроса пользователя; • Executing node – выполненная нода в сценарии;

Поле	Описание
	<ul style="list-style-type: none"> Executing block – выполненный блока сценария; Http request succeeded – успешный http запрос; An error occurred during request – ошибка в ходе обработки запроса; An error occurred in node {id ноды} block {id блока} – ошибка в ноде и блоке; Error in block {id блока} – ошибка в блоке; Error in Agent block {id блока} – ошибка в блоке агента; Error in Python code execution – ошибка при выполнении блока с python-скриптом
time	Временная метка события в формате yyyy-MM-dd HH:mm:ss
timestamp	Временная метка в формате Unix-время с миллисекундами
logger_name	Имя логгера
level	Уровень логирования (по умолчанию – INFO)
thread_id	Идентификатор потока, в котором выполнялась операция
process_id	Идентификатор процесса
metadata	Метаданные, включая trace_id, для отслеживания запроса в OpenTelemetry
extra	Дополнительная контекстная информация, которая зависит от типа лога
traceback (при LOG_LEVEL = ERROR)	Последовательность вызовов функций, которая привела к ошибке python-скрипта

Значение поля extra

Основные поля	Описание
request_id	Уникальный идентификатор запроса
session_id	Уникальный идентификатор сессии, связанной с данным запросом
user_id	Уникальный идентификатор пользователя, отправившего запрос
message_original_text	Первоначальный текст сообщения, который был отправлен пользователем
channel_id	Идентификатор канала, через который было отправлено сообщение
message_id	Уникальный идентификатор сообщения
solution_id	Идентификатор решения, соответствующий обработке запроса
solution_version_id	Версия решения, соответствующая обработке запроса
node_id	Уникальный идентификатор ноды, когда выполняется нода
node_name	Имя узла, которое имеет значение для описательного контекста

Основные поля	Описание
execution_phase	Фаза выполнения сценария: "PREPROCESSING" или "MAIN"
scenario_id	Идентификатор сценария, связанного с текущим запросом
scenario_name	Имя сценария, также используемое для контекстуальности (например, "Запись к врачу")
block_type	Тип блока, который выполняется (например, "VariablesBlock", "AnswerBlock", "HttpRequestBlock")
block_id	Уникальный идентификатор выполняемого блока
status_code	HTTP-статус код, возвращенный при выполнении HTTP-запроса (например, 200 для успешного запроса)